**LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BEORIENTASI OBJEK**

“Tugas 06 – Enkapitulasi*”*

****

Oleh:

Nama : Daffa Yassar Ahmad

NPM : 4523210032

Kelas : A

Dosen:

Adi Wahyu Pribadi, S.Si., M.Kom

**S1-Teknik Informatika**

**Fakultas Teknik Universitas Pancasila**

**2023/2024**

**Jagoan.cpp**

class Jagoan {

    private String nama;

    private int kesehatanDasar;

    private int seranganDasar;

    private int penambahanKesehatan;

    private int penambahanSerangan;

    private int tingkat;

    private int totalKerusakan;

    private Jubah jubah;

    private Senjata senjata;

    public Jagoan(String nama) {

        this.nama = nama;

        this.kesehatanDasar = 100;

        this.seranganDasar = 100;

        this.tingkat = 1;

        this.penambahanKesehatan = 20;

        this.penambahanSerangan = 20;

    }

    public String getNama() {

        return this.nama;

    }

    public int getKesehatan() {

        return this.kesehatanMaksimal() - this.totalKerusakan;

    }

    public void tampilkan() {

        System.out.println("Jagoan\t\t: " + this.nama);

        System.out.println("Kesehatan\t: " + this.getKesehatan() + "/" + this.kesehatanMaksimal());

        System.out.println("Serangan\t: " + this.getDayaSerang());

        System.out.println("Jubah\t\t: " + this.jubah.getNama());

        System.out.println("Senjata\t\t: " + this.senjata.getNama() + "\n");

    }

    public void serang(Jagoan lawan) {

        int kerusakan = this.getDayaSerang();

        System.out.println(this.nama + " menyerang " + lawan.getNama() + " dengan " + kerusakan);

        lawan.bertahan(kerusakan);

    }

    public void bertahan(int kerusakan) {

        int dayaBertahan = this.jubah.getDayaPertahanan();

        int deltaKerusakan;

        System.out.println(this.nama + " daya pertahanan = " + dayaBertahan);

        deltaKerusakan = kerusakan - dayaBertahan;

        System.out.println("Kerusakan yang diterima = " + deltaKerusakan + "\n");

        this.totalKerusakan += deltaKerusakan;

    }

    private int getDayaSerang() {

        return this.seranganDasar + this.tingkat \* this.penambahanSerangan + this.senjata.getDayaSerang();

    }

    public void setJubah(Jubah jubah) {

        this.jubah = jubah;

    }

    public void setSenjata(Senjata senjata) {

        this.senjata = senjata;

    }

    public int kesehatanMaksimal() {

        return this.kesehatanDasar + this.tingkat \* this.penambahanKesehatan + this.jubah.getPenambahanKesehatan();

    }

}

**Senjata.cpp**

class Senjata {

    private String nama;

    private int dayaSerang;

    public Senjata(String nama, int dayaSerang) {

        this.nama = nama;

        this.dayaSerang = dayaSerang;

    }

    public String getNama() {

        return this.nama;

    }

    public int getDayaSerang() {

        return this.dayaSerang;

    }

}

**Jubah.cpp**

class Jubah {

    private String nama;

    private int kekuatan;

    private int kesehatan;

    public Jubah(String nama, int kekuatan, int kesehatan) {

        this.nama = nama;

        this.kekuatan = kekuatan;

        this.kesehatan = kesehatan;

    }

    public String getNama() {

        return this.nama;

    }

    public int getPenambahanKesehatan() {

        return this.kekuatan \* 10 + this.kesehatan;

    }

    public int getDayaPertahanan() {

        return this.kekuatan \* 2;

    }

}

**Main.java**

public class Main {

    public static void main(String[] args) {

        Jagoan jakaSembung = new Jagoan("Jaka Sembung");

        Jagoan pitung = new Jagoan("Si Pitung");

        Jubah jubahPutih = new Jubah("Jubah Putih", 7, 50);

        Jubah jubahHitam = new Jubah("Jubah Hitam", 8, 52);

        Senjata golok = new Senjata("Golok", 25);

        Senjata toya = new Senjata("Toya", 24);

        jakaSembung.setJubah(jubahPutih);

        jakaSembung.setSenjata(golok);

        pitung.setJubah(jubahHitam);

        pitung.setSenjata(toya);

        jakaSembung.tampilkan();

        pitung.tampilkan();

        jakaSembung.serang(pitung);

        jakaSembung.serang(pitung);

        pitung.serang(jakaSembung);

        jakaSembung.serang(pitung);

        pitung.serang(jakaSembung);

        jakaSembung.tampilkan();

        pitung.tampilkan();

    }

}

**HASIL RUN**



